



CLUB ASSOCIACIÓ MENORQUINA FUTBOL-7 POPULAR

NORMAS MÁS IMPORTANTES DEL REGLAMENTO:

BAJAS DE EQUIPOS DEL TORNEO

- En caso de no cumplimentar la cuota de inscripción dentro de la fecha establecida, el equipo quedara fuera de la competición.
- Un equipo que haya echo la inscripción, y antes de iniciar la competición notifica de forma coherente que no podrá participar, este perderá inmediatamente el 10% de la cuota.
- Si durante la competición un equipo decide retirar-se, este pierde inmediatamente cualquier derecho a la cuota ingresada.
- En caso de no asistir durante 2 partidos en la competición, este equipo queda fuera de la misma, con las mismas pérdidas económicas del punto anterior.

INSCRIPCION DE JUGADORES

Para poder jugar a Futbol 7, es preciso:

- Ser mayor de 15 años.
- Mandar nombre, apellidos, DNI y fecha de nacimiento, cinco días antes de jugar.
- No estar federado a ningún club o realizar un escrito comprometiéndose a no jugar federado.
- No estar dentro de las 3 últimas jornadas.
- Y si estas federado, fichar antes de finalizar su competición, a partir de esa fecha no se podrán fichar.

EQUIPOS

Los equipos podrán tener inscritos hasta un máximo de 15 jugadores. Una vez tengan los 15, y dentro del tiempo reglamentario, se podrán realizar nuevos fichajes, pero el día del partido, solo podrán asistir 15.

JUGADORES FEDERADOS QUE QUIEREN JUGAR

Un club federado podrá donar la autorización para poder participar en futbol7, firmando un documento en el cual identificará al jugador y afirmando que no jugara como Federado durante ese periodo autorizado.

En caso de no haber acuerdo entre el club federado y el jugador, el interesado podrá realizar un escrito donde el jugador se hace responsable de jugar a futbol 7, mientras no vuelva a la disciplina Federada.

Un jugador puede pedir la baja de su equipo para jugar a la competición Federada, así como podrá volver al mismo equipo del Futbol 7, pero dicho cambio debe realizarse transcurrido 10 días desde la celebración del partido federado, así como disponer de la baja o autorización del club federado.

En caso de no presentar la documentación, se impugnará dicho partido como alineación indebida.

JUGADORES QUE QUIEREN CAMBIAR DE EQUIPO DENTRO DEL TORNEO

Un jugador podrá cambiarse de equipo durante la misma competición cuando se cumplan las siguientes situaciones, disponer de la baja antes de finalizar la 1ª vuelta y realizar previa solicitud cuando:

- A.- El jugador no debe haber jugado más de 3 partidos con un equipo durante la primera vuelta.
- B.- El alta al nuevo equipo, solamente se podrá realizar antes del inicio de la 2ª vuelta.

APLAZAMIENTOS DE PARTIDOS

- Solo se podrán aplazar 1 partidos por equipo (ni siquiera por mutuo acuerdo)
- Se deberá avisar una semana antes y se debe jugar 15 días después.
- Y con los cambios de horarios también.

PARTIDO:

JUGADORES

En caso de que algún jugador llegue después del inicio del partido, podrá jugar, pero se lo debe comunicar al árbitro.

PARTIDO

- El partido consta de 2 partes, cada una de 30 minutos, y un descanso de 5 minutos entre las dos partes.
- Cada equipo tiene derecho a pedir un tiempo muerto por parte. Se lo deberá pedir al árbitro, el cual parara el cronometro o lo acumulara al final de la parte.
- El tiempo muerto no es acumulable.
- No hay fueras de juego.

PELOTAS

- Cada equipo que sea local, deberá llevar 3 balones, los cuales dejaran 1 al equipo contrario.
- Cada equipo se encarga de sus balones
- Dicho balones deberán ser reglamentarios, deberán ser del nº 4.
- Si algún equipo necesitara nosotros tenemos por el importe de 10,00 Euros, dicho dinero deberá ser abonado cuando vayan a buscarlos en Seguros Bilbao (Av. Menorca, 23, A – Mahón)

DOCUMENTACION DEL PARTIDO

- Un poco antes de empezar el partido, el responsable del equipo o capitán deberá llevar los DNI de los jugadores que vayan a participar en el partido al árbitro y firmar el acta.
- Quien no enseñe DNI no juega.

IDENTIFICACION Y DORSALES

Toda acta lleva listado de jugador y dorsal, los cuales debe coincidir con la camiseta que lleve el jugador.

ENCARGADO DEL EQUIPO

- Cada equipo debe tener un responsable, al cual se le notificara cualquier incidencia, cambio, etc.
- Se encargara de que sus jugadores paguen y que dicho equipo pague lo acordado en las fechas acordadas.

DISCIPLINA

Tarjetas amarillas: Se mostraran por faltas leves. Dos tarjetas amarillas es una azul, donde el jugador será expulsado el resto de partido pero podrá ser remplazado por otro. No son acumulables.

Tarjetas azules: Se mostraran por faltas graves. Sera la expulsión directa del jugador el resto de partido pero podrá ser remplazado por otro jugador. Según la incidencia, será sancionado o no.

Tarjetas rojas: Se mostrar por faltas muy graves. Sera la expulsión directa del jugador el resto de partido y la sanción de 1 partido. Según las incidencias podrán ser más.